



Edital Hackathon EXPOTEC

1. Do Evento

1.1. O Hackathon EXPOTEC é um desafio voltado para participantes da EXPOTEC, que tem como objetivo desenvolver soluções que tragam benefícios na área de software e/ou sistemas embarcados para sociedade civil.

1.2. O Hackathon EXPOTEC conta com um tema surpresa, o qual só será divulgado na abertura do evento.

1.3. A organização do Hackathon EXPOTEC será realizada pela trilha Startup da EXPOTEC 2017

2. Data e Local

2.1. O Hackathon EXPOTEC ocorrerá nos dias 9 e 10 de agosto de 2017, com início no dia 9 de agosto às 10:00 horas com a palestra “Me dá um emprego aí!” do ativista maker João Gabriel, e término programado para às 18:00 horas do dia 10 de agosto.

9 de agosto de 2017

9:59h: encerramento das inscrições

10h: palestra de abertura com João Gabriel

11h: apresentação do problema e

mesa redonda com profissionais relacionados ao tema (surpresa)

12h: início do desenvolvimento

10 de agosto de 2017

18h: encerramento do desenvolvimento

11 de agosto de 2017

18h: apresentação das soluções

19h: premiação dos vencedores e encerramento da Hackaton.

3. Inscrições

3.1. A inscrição é gratuita.

3.2. Todos os participantes devem ter se inscrito para EXPOTEC 2017.

3.3. O número de vagas é limitada a 100 participantes no máximo, que serão selecionados pela organização.

3.4. A inscrição deve ser realizada pelo formulário aberto, que se encontra no link: <http://www.expotec.org.br/criar-equipe.html> até às 9:59 horas do dia 09 de agosto de 2017, no horário oficial de Brasília.

3.5. Serão aceitas inscrições individuais e de grupos.

3.5.1 os grupos podem ser de 1 à 5 pessoas no máximo.

3.5.2 os inscritos poderão aderir ou mudar de grupo até que a etapa de desenvolvimento comece, ou seja, às 12:00 horas (meio dia) de 9 de agosto de 2017.

3.5.3 a organização do evento irá registrar às 12:00 horas (meio dia) do dia 9 de agosto de 2017 quais participantes fazem parte de cada equipe.

3.6. Serão aceitas inscrições de quaisquer participantes da EXPOTEC.

3.6.1. Menores de 18 anos só poderão participar com autorização de um responsável legal.

4. Participação no Evento

4.1. Cada participante deverá levar suas próprias ferramentas de trabalho pessoais (tablet, smartphone, notebook, componentes eletrônicos diversos, alicates, multímetro, etc).

4.2. Os grupos de trabalho serão organizados de acordo com o cronograma indicado no item 2, e podem ter até, no máximo, 5 pessoas.

4.3. Toda a Infraestrutura necessária para os participantes, tal como rede elétrica, acesso à internet, água, pizza, mesas e cadeiras será disponibilizada pelos organizadores do evento.

4.4. Ao iniciar a etapa de desenvolvimento, às 12:00 horas (meio dia) de 9 de agosto, a organização irá perguntar a cada equipe se algum participante tem alguma restrição alimentar para que seja providenciado uma alternativa para o “happy hour”.

4.5. No “happy hour”, será fornecido, apenas para os participantes da Hackaton, pizza e outras opções de alimentos para os que tiverem algum tipo de restrição alimentar e tenham informado anteriormente, como cita o sub-item 4.4 deste edital, às 18:00 horas do dia 9 de agosto de 2017.

4.6. Será permitida a utilização de dados externos, obtidos a partir da internet ou em redes sociais, desde que estes sejam legais ou não violem direitos de terceiros.

4.7. Não serão aceitos projetos prontos ou que já estejam iniciados antes do início oficial do evento. Caso seja identificado um projeto fora das especificações, os participantes serão desclassificados.

4.8. Para melhor aproveitamento do desafio sugerimos que a equipe seja formada por pelo menos um programador, um designer e uma pessoa de negócios.

5. Apresentação dos Projetos

5.1. O desenvolvimento e apresentação dos projetos deverão respeitar o cronograma indicado no item 2.

5.2. A organização do evento será responsável pela definição da ordem das apresentações (pitch) dos projetos para a comissão julgadora.

5.3. Cada participante ou grupo apresentará seu projeto com uma duração máxima de 2 minutos e 30 segundos. E terá direito a 2 minutos e 30 segundos para perguntas da comissão julgadora.

5.4. As apresentações serão realizadas no local do evento perante todos os participantes e Comissão Julgadora.

6. Direitos de Propriedade Intelectual

6.1 O projeto desenvolvido pela equipe é de propriedade intelectual de todos os participantes da equipe.

7. Resultado Final

7.1. O resultado será anunciado no dia do evento, após o julgamento pela Comissão Julgadora e serão posteriormente publicados no site www.expotec.org.br/index.html.

8. Da Premiação

8.1. A equipe vencedora vai receber apoio por 6 meses com infraestrutura completa de coworking, com água, café, internet sem fio e sala para receber possíveis investidores e parceiros.

8.2 Além disso, receberá mentoria de diversos parceiros da Hackaton EXPOTEC ao longo de 6 meses, com intuito de ajudar a elaborar um modelo de negócio, apoiar com network e encontrar potenciais clientes.

9. Uso de Imagem de voz

9.1. A EXPOTEC está autorizado a utilizar nome, imagem e voz decorrentes da participação nas filmagens para a produção dos filmes institucionais da 'Hackaton EXPOTEC', doravante citado simplesmente como VÍDEO.

10. Das Disposições Finais

10.1. Os participantes cedem gratuitamente a EXPOTEC, por prazo indeterminado, sem exclusividade, o direito ao uso de sua imagem, texto e/ou voz em qualquer tipo de material. Como contrapartida a EXPOTEC compromete-se a utilizar a imagem dos participantes sem efetuar modificações na fisionomia dos participantes e ainda a não utilizar a imagem de forma depreciativa, ou que possa representar, sob qualquer forma, algum tipo de violação de dano moral.

10.2. O preenchimento do formulário de inscrição no Hackathon EXPOTEC implica automaticamente na concordância com os termos deste Edital.

10.3. Os casos omissos e eventuais dúvidas referentes a este Edital serão resolvidas e esclarecidas pelos organizadores do evento.