



ENSINO MEDIO

REGULAMENTO

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB), Campus João Pessoa, através da Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet (CSTSI) e do Projeto Olímpico de Programação (POP), torna público o presente regulamento da IV Maratona POP.

1. OBJETIVO

É uma competição destinada para as pessoas que estão regularmente matriculadas em uma Instituição de Ensino, em cursos do nível médio, no ano 2016, que possuem o interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, o espírito de coletividade (equipe) e a resistência ao trabalho sob pressão. Habilidades que representam diferencial importante no profissional de TI.

2. TIMES

Os times são formados por até 02 (dois) alunos regularmente matriculados, ano 2016, em um curso nível médio de uma instituição de ensino. Cada time é representado por um técnico, que é um professor pertencente a mesma instituição de ensino dos competidores do time. Um técnico pode representar vários times.

Não será permitida a inscrição de time formado por competidores de diferentes instituições de ensino.

Para credenciar o técnico (professor) no POP, o mesmo deverá preencher o Anexo I (Ficha de Credenciamento do Técnico) e enviar por e-mail para “pop-jpa@ifpb.edu.br”, até o último dia de inscrições dos times.

A Competição possui 30 (trinta) vagas para formação dos times. A aceitação de mais de dois times de uma instituição de ensino está sujeita à capacidade da competição e será atendida por ordem de chegada.

3. INSCRIÇÕES

Cada integrante dos times (competidor) deverá realizar a inscrição individual no site da Expotec (<http://www.expotec.org.br>). Após a inscrição dos integrantes, o técnico do time deverá encaminhar o Anexo II (Ficha de Inscrição do Time) para o e-mail “pop-jpa@ifpb.edu.br”, até a data definida no cronograma desta competição.

Não será permitida inscrição de times sem um técnico responsável.

4. PROVAS

A Maratona POP será realizada em fase única. Durante a competição, o time terá acesso a um computador (notebook), com capacidade de processamento compatível com as exigências dos problemas propostos e sem acesso à Internet.

Os times **NÃO** poderão consultar material impresso, nem digital. A prova será composta por até 08 (oito) problemas, seguindo o formato adotado na OBI¹ (Olimpíada Brasileira de Informática).

Os times deverão enviar suas respostas, durante a realização da competição, através do sistema de submissão eletrônica BOCA².

5. LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Os times poderão submeter soluções nas seguintes linguagens.

Linguagem	Entrada e Saída de Dados
C	scanf, getchar, printf, putchar
C++	scanf, getchar, printf, putchar, cin, cout
Java	Qualquer classe ou função padrão
Pascal	readln, read, writeln, write
Python2	read,readline,readlines,input,print,write

6. RESULTADOS

Os resultados oficiais serão divulgados ao final da competição e também serão disponibilizados no site do POP (<http://joaopessoa.ifpb.edu.br/pop>).

¹ <http://olimpiada.ic.unicamp.br>

² <http://bombonera.org>

7. CERTIFICADOS E PREMIAÇÕES

Todos os participantes (competidores, delegados e colaboradores) terão direito a certificados emitidos pela Expotec. Os melhores classificados receberão medalhas nas categorias ouro, prata e bronze, além das premiações.

8. CALENDÁRIO

Inscrição Competidor na Expotec ³	12/07 até 05/08
Inscrição do Técnico no POP (Envio do Anexo I)	12/07 até 05/08
Inscrição dos Times na Competição (Envio do Anexo II)	12/07 até 05/08
Confirmação dos Times Inscritos	Até 12/08
Competição Nível Médio	26/08
Resultado da Competição	26/08
Entrega da Premiação	26/08

9. DISPOSIÇÕES GERAIS

A organização da competição é responsável pela decisão de qualquer caso não previsto. Os times inscritos permitem o uso e divulgação de suas imagens e dos programas submetidos pela organização da competição.

Valéria Cavalcanti

Coordenadora POP – Campus João Pessoa

³ <http://www.expotec.org.br/inscricao.html>



NÍVEL MÉDIO

ANEXO I

FICHA DE CREDENCIAMENTO DO TÉCNICO

DADOS DA INSTITUIÇÃO DE ENSINO

Instituição de Ensino

Endereço

DADOS DO PROFESSOR

Nome Completo

CPF

RG

Telefone

e-mail

Currículo lattes

Data

Assinatura do Professor



NÍVEL MÉDIO

ANEXO II

FICHA DE INSCRIÇÃO DO TIME

Técnico

Nome do Time

INTEGRANTES DO TIME

Nome Completo

e-mail

Nível

1º Ano 2º Ano 3º Ano

Data de Nascimento

Nome Completo

e-mail

Nível

1º Ano 2º Ano 3º Ano

Data de Nascimento

Garanto que todas as informações acima estão corretas e os competidores citados cumprem os requisitos para participação na IV Maratona POP de acordo com as regras da competição.

Data

Assinatura do Técnico (Professor)