



## ENSINO SUPERIOR

### REGULAMENTO

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB), Campus João Pessoa, através da Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet (CSTSI) e do Projeto Olímpico de Programação (POP), torna público o presente regulamento da IV Maratona POP.

#### 1. OBJETIVO

É uma competição destinada para as pessoas que estão regularmente matriculadas em uma Instituição de Ensino, em cursos do nível superior, no ano 2016, que possuem o interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, espírito de coletividade (equipe) e resistência ao trabalho sob pressão. Habilidades que representam diferencial importante no profissional de TI.

#### 2. MODALIDADES

A Maratona POP é realizada em duas modalidades, a seguir:

##### # Iniciante:

Competidores que **não** possuem aprovação na disciplina “Estruturas de Dados” no decorrer da sua vida acadêmica na graduação, até o dia da Competição.

##### # Avançado:

Não existe restrição.

A classificação na competição será de acordo com as modalidades.

### **3. TIMES**

Os times são formados por até 03 (três) alunos regularmente matriculados, ano 2016, em um curso nível superior de uma instituição de ensino. Para o time ser classificado em uma determinada modalidade, todos os integrantes devem atender aos requisitos da respectiva modalidade.

Cada time é representado por um técnico, que é um professor pertencente a mesma instituição de ensino dos competidores do time. Um técnico pode representar vários times.

Não será permitida a inscrição de time formado por competidores de diferentes instituições de ensino.

Para credenciar o técnico (professor) no POP, o mesmo deverá preencher o Anexo I (Ficha de Credenciamento do Técnico) e enviar por e-mail para “pop-jpa@ifpb.edu.br”, até o último dia de inscrições dos times.

A Competição possui 30 (trinta) vagas para formação dos times. A aceitação de mais de dois times de uma instituição de ensino está sujeita à capacidade da competição e será atendida por ordem de chegada.

### **4. INSCRIÇÕES**

Cada integrante (competidor) dos times deverá realizar a inscrição individual no site da Expotec (<http://www.expotec.org.br>). Após a inscrição dos integrantes, o técnico do time deverá encaminhar o Anexo II (Ficha de Inscrição do Time) para o e-mail “pop-jpa@ifpb.edu.br”, até a data definida no cronograma desta competição.

Não será permitida inscrição de times sem um técnico responsável.

### **5. PROVAS**

A Maratona POP será realizada em fase única. Durante a competição, o time terá acesso a um computador (notebook), com capacidade de processamento compatível com as exigências dos problemas propostos e sem acesso à Internet.

Os times poderão consultar qualquer material impresso durante a realização da competição. É proibido o compartilhamento de materiais entre equipes. É proibida a consulta a materiais digitais.

A prova será composta por até 08 (oito) problemas, seguindo o formato adotado na Maratona de Programação da SBC<sup>1</sup>.

Os times deverão enviar suas respostas, durante a realização da competição, através do sistema de submissão eletrônica BOCA<sup>2</sup>.

---

<sup>1</sup> <http://maratona.ime.usp.br>

<sup>2</sup> <http://bombonera.org>

## 6. AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Os times poderão submeter soluções nas seguintes linguagens:

Linguagem	Entrada e Saída de Dados
C	scanf, getchar, printf, putchar
C++	scanf, getchar, printf, putchar, cin, cout
Java	Qualquer classe ou função padrão
Pascal	readln, read, writeln, write
Python2	ead,readline,readlines,input,print,write

## 7. RESULTADOS

Os resultados oficiais serão divulgados ao final da competição e também serão disponibilizados no site do POP (<http://joaopessoa.ifpb.edu.br/pop>).

## 8. CERTIFICADOS E PREMIAÇÕES

Todos os participantes (competidores, delegados e colaboradores) terão direito a certificados emitidos pela Expotec. Os melhores classificados, por modalidade, receberão medalhas nas categorias ouro, prata e bronze, além das premiações.

## 9. CALENDÁRIO

Inscrição Competidor na Expotec <sup>3</sup>	12/07 até 05/08
Inscrição do Técnico no POP (Envio do Anexo I)	12/07 até 05/08
Inscrição dos Times na Competição (Envio do Anexo II)	12/07 até 05/08
Confirmação dos times inscritos	Até 12/08
Competição Nível Superior	27/08
Resultado da Competição	27/08
Entrega da Premiação	27/08

<sup>3</sup> <http://www.expotec.org.br/inscricao.html>

## **10. DISPOSIÇÕES GERAIS**

A organização da competição é responsável pela decisão de qualquer caso não previsto. Os times inscritos permitem o uso e divulgação de suas imagens e dos programas submetidos pela organização da competição.

**Valéria Cavalcanti**  
Coordenadora POP – Campus João Pessoa



NÍVEL SUPERIOR

ANEXO I

**FICHA DE CREDENCIAMENTO DO TÉCNICO**

**DADOS DA INSTITUIÇÃO DE ENSINO**

Instituição de Ensino

Endereço

**DADOS DO PROFESSOR**

Nome Completo

CPF

RG

Telefone

e-mail

Currículo lattes

Data

Assinatura do Professor



## NÍVEL SUPERIOR

### ANEXO II

#### FICHA DE INSCRIÇÃO DO TIME

Instituição de Ensino

Coach

#### TIME

Nome do Time

Modalidade

Iniciante     Avançado

#1

Nome Completo

e-mail

Matrícula na IES

Data de Nascimento

#2

Nome Completo

e-mail

Matrícula na IES

Data de Nascimento

#3

Nome Completo

e-mail

Matrícula na IES

Data de Nascimento

Garanto que todas as informações acima estão corretas e os competidores citados cumprem os requisitos para participação na IV Maratona POP de acordo com as regras da competição.

Data

Assinatura do Técnico (Professor)